

SEMINARIO

APRENDER JUGANDO:

HERRAMIENTAS INNOVADORAS

PARA LA EDUCACIÓN TEMPRANA

PROGRAMA

8:30 - 9:00	Acreditación
9:00 - 9:20	Palabras de Bienvenida
9:20 - 10:30	Presentación de Resultados del Proyecto FONDEF ID17110102 "Suplemento Curricular basado en Juegos para el Desarrollo de la Autoregulación, Lenguaje y Conocimiento Matemático". K. Strasser, y V. Grau. P. Universidad Católica de Chile y D. Jadue, Universidad de O'Higgins
10:30 - 11:00	Café
11:00 - 11:45	Integración del Lenguaje y Matemáticas en la formación de educadoras de párvulos. Ximena Paniagua, U. Diego Portales
11:45 - 13:00	Aprendizaje Matemático en el hogar a través de la lectura de cuentos. David Purpura, Purdue University
13:00 - 14:30	Almuerzo (No Incluido)

TALLERES 14:30 - 16:30

Taller 1. Diseño de juegos instruccionales para el aula de transición ¿Cómo saber qué funcionará?

Los asistentes conocerán algunos principios del diseño de juegos instruccionales generados por el proyecto FONDEF y tendrán la oportunidad de aplicarlos diseñando sus propios juegos para el aula de párvulos.

Dirigido a: Educadoras de párvulos y profesionales afines

Taller 2. Intervención en matemáticas tempranas basada en libros de cuentos.

Este taller será impartido en inglés, sin traducción simultánea

Los asistentes conocerán los libros infantiles desarrollados por el Profesor Púrpura para la enseñanza de las matemáticas tempranas y tendrán la oportunidad de aprender a utilizarlos.

Dirigido a: Educadoras de párvulos, psicólogas, psicopedagogas, y profesionales afines